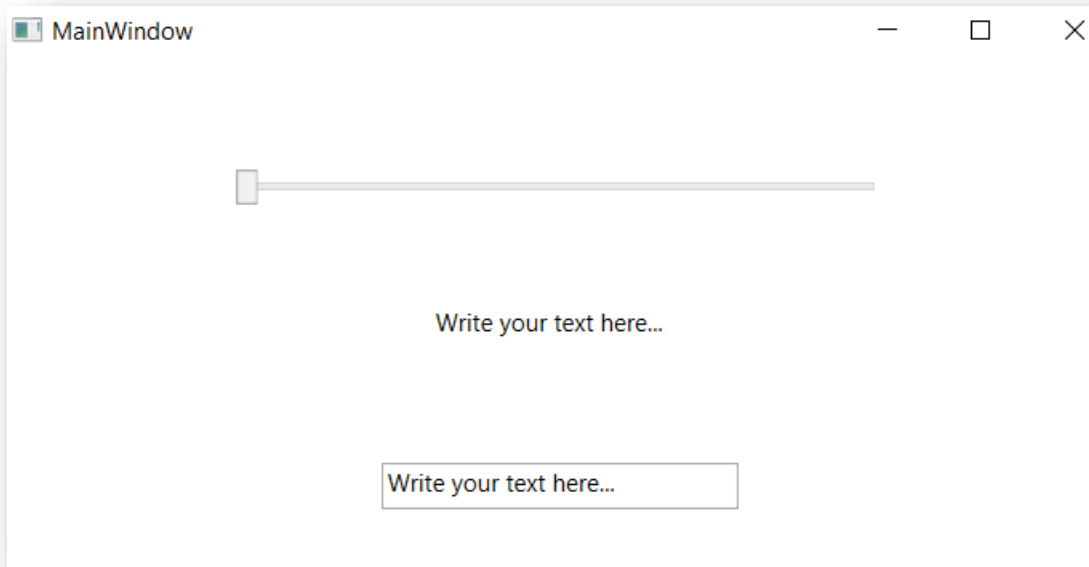


שאלות הכנה למבחן - WPF TASK PROGRAMMING

שאלה 1:

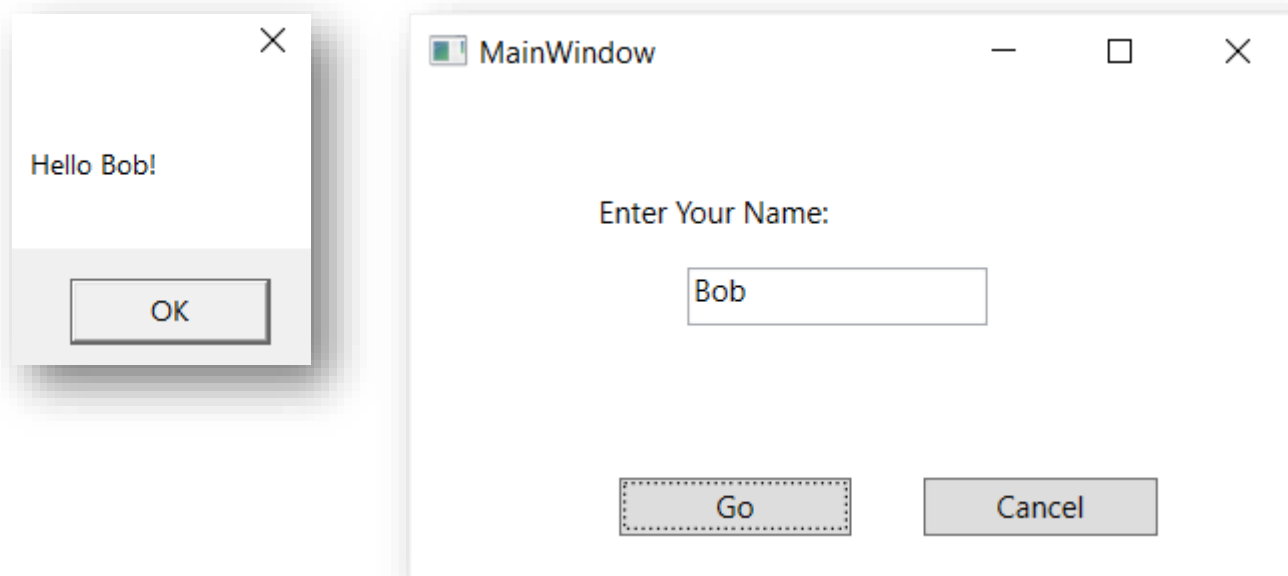


- כתוב אפליקציית WPF אשר מייצרת חלון ובתוכו תיבת טקסט + תגית טקסט + Slider.
- הערך בתגית יהיה זהה (בכל רגע נתון) לטקסט בתיבת הטקסט. כלומר כאשר המשתמש יקליד טקסט בתיבה – הטקסט בתגית ישתנה מיידית
- כאשר המשתמש יגרור את ה Slider, גודל הטקסט בתגית יגדל/יקטן בהתאם לערך ה- Slider



כתוב אפליקציית WPF אשר מייצרת חלון ובתוכו תגית טקסט + כפתור
כאשר המשתמש לוחץ על הכפתור, הערך שיופיע בתגית ירד מ- 50 ל- 0 באינטרוול של 250 מילי שניות בין. יש
לפתור את התרגיל ב- 3 דרכים:

- שימוש ב- Async Await (Dispatcher Thread)
- שימוש ב- Dispatcher.Invoke (+ אתגר: SafeInvoke Pattern)
- שימוש ב- DispatcherTimer
- *אתגר: שימוש ב- Mvvm : כאשר המספר הוא property. בלחיצת כפתור הפעל Command אשר רץ
מ- 50 ועד 0 ומעדכן את ה- property. בכדי שהשינוי יוצג למסך- הפעל INotifyPropertyChanged



כתוב אפליקציית WPF אשר מוצג חלון ובתוכו תגית טקסט + תיבת טקסט + שני כפתורים המשתמש מקליד את שמו בתיבת הטקסט (בדוגמא Bob), ולאחר שלוחץ על כפתור ה- OK, נפתח חלון של MessageBox ובתוכו "Hello" + בצירוף השם שהוקלד (ראה דוגמא למעלה).

אם המשתמש לוחץ על ה- Cancel, הטקסט בתיבת הטקסט יימחק

בתרגיל זה יש לעשות ולידציה בצורה הבאה:

- אם לא קיים טקסט כלל בתיבת הטקסט, כפתור ה- GO אמור להיות Disabled. רק כאשר השם שיוקלד בתיבת הטקסט יהיה באורך 3 ומעלה הכפתור יהיה Enabled
- כפתור ה- Cancel יהיה Disabled אם כמות התווים בתיבת הטקסט היא 0 (מכיוון שאין תווים למחוק)
- אם כמות התווים בתיבת הטקסט תהיה גדולה מ- 10 תווים. יש לצבוע אותה באדום – השתמש ב IDataErrorInfo